

## 2016 中国机器人大赛武术擂台赛 1 无差别 1vs1 项目比赛规则-修改说明

序号	规则章节	原内容	修改后内容	修改原因
1	三、赛项说明 抽签分组	原则上由各队报名表上的领队在赛前抽签确定分组与赛程。如领队缺席，非特殊情况下，视为弃权，其他人不能替代。	原则上由各队报名表上的指导老师在赛前抽签确定分组与赛程。如指导老师缺席，非特殊情况下，视为弃权，其他人不能替代。	此次报名无领队，所以改为指导老师
2	三、赛项说明 小组排名方法	积分高的排名靠前，积分相同先比相互间的胜负关系，然后比净胜小分，还不能分出名次按照领队会议抽签的序号来决定排名先后。每组前两名出线。	积分高的排名靠前，积分相同先比相互间的胜负关系，然后比净胜小分，还不能分出名次重赛一场来决定排名先后，重赛采用足球加时金球制的方法，只要一有队伍得分就获胜。每组前两名出线。	减少抽签的偶然性
3	三、赛项说明 总 体排名方法	先按照单场平均得分的原则，先排出各小组第一的名次，然后用同样的方法排出各小组第二的名次，如果平均得分相同，净胜分多的队伍排名靠前，如果净胜分还相同，按照领队会议的抽签来决定排名。排名各小组三四名的队伍也按照同样方法进行排名。	先按照单场平均得分的原则，先排出各小组第一的名次，然后用同样的方法排出各小组第二的名次，如果平均得分相同，净胜分多的队伍排名靠前，如果净胜分还相同，仍然是按照小组排名里重赛的方法来决定排名。排名各小组三四名的队伍也按照同样方法进行排名。	用重赛的方法增加比赛公平性

4	三、赛项说明 出线队伍对阵方法	无	淘汰赛以学校为单位，同一组别限定进入 32 强的队伍为 4 个，进 8 强的队伍数量为 2 个，进 4 强的队伍数量为 1 个（如果在 64 进 32 的淘汰赛中，同一学校在同一组别有 4 个以上的队伍，那么按照该学校这几个队伍排名顺序，第 4 名对阵第 5 名，第 3 名对阵第 6 名，以此类推，淘汰到剩下 4 个队伍，其它队伍名次递补参加淘汰赛。	避免一个学校包揽奖项
5	四、比赛场地及器材	场地图无黑边	场地图下方加 20CM 整圈黑边	擂台过低，加黑边减少对红外传感器的干扰
6	六、评分标准	无	重启前必须举手向裁判示意，裁判同意后可以拿着机器回出发区重启出发	防止比赛场面混乱
7	六、评分标准	双方纠缠掉下擂台后，如果 10 秒后仍无法自主分开	双方都掉下擂台超过 10 秒后	增加一种可能性，保证比赛的流畅性