

2019 中国机器人大赛比赛规则

智能车挑战赛 竞速赛

2019 中国机器人大赛智能车挑战赛技术委员会

2019 年 6 月 10 日

目录

一、项目简介.....	2
二、技术委员会与组织委员会.....	3
三、资格认证要求.....	4
四、技术与竞赛组织讨论群.....	5
五、赛事规则要求.....	6
六、比赛场地及器材.....	7
七、机器人要求.....	9
八、评分标准.....	10
九、赛程赛制.....	11
十、附加说明.....	12

一、项目简介

智能车是一个集环境感知、规划决策、多等级辅助驾驶等功能于一体的综合系统，它集中运用了计算机、现代传感、信息融合、通讯、人工智能及自动控制等技术，是典型的高新技术综合体。

智能车挑战赛包括理论研究、智能控制算法设计与实现、整车调试、现场比赛等环节，要求学生组成团队，协同工作，体会一个理论与工程相结合的研究开发项目从分析、设计到实现的全过程。竞赛涵盖自动控制、模式识别、信号采集与处理、实时计算与规划、自主导航、智能控制算法和高性能控制器等多个领域的专业知识。该竞赛以设计制作在指定赛道上能自主稳定可靠行驶且具有优越性能的智能汽车这类复杂工程问题为任务，鼓励大学生组成团队，综合运用多学科知识，提出、分析、设计、开发并研究智能汽车的机械结构、电子线路、运动控制和开发与调试工具等问题，激发大学生从事工程技术开发和科学研究探索的兴趣和潜能，倡导理论联系实际、求真务实的学风和团队协作的人文精神。

智能车竞速赛主要考察智能车在道路行驶过程中，对红绿灯、车道线、隧道墙壁等交通标志和道路环境识别，并在此基础上，控制车辆安全、稳定、快速的行驶。

二、技术委员会与组织委员会

技术委员会、组织委员会：

刘斐 项目负责人 13917335972 liufei.robot@gmail.com

王景川 上海交通大学

肖军浩 国防科技大学

三、资格认证要求

本项目是中国机器人大赛新增项目,2019 年比赛暂不设置资格认证要求,请参赛队注意积累比赛资料。技术委员会会在适当的时候公布资格认证要求。

四、技术与竞赛组织讨论群

技术与竞赛组织讨论 QQ 群：616493100，智能车竞赛交流群。

入群须知：技术与竞赛组织讨论 QQ 群用于赛项技术委员会和组织委员会发布比赛信息、解答参赛队关于比赛的问题、促进参赛队之间技术交流。加入讨论群后，请修改群名片，各参赛队指导老师请改成：学校名称+某老师，各参赛队队员请改成：学校名称+姓名。

五、赛事规则要求

本赛项中，要求在 A 区地面标志线后等待绿灯亮起启动车辆，依次通过 A、B、C、D、E、F、G 六个赛段，完成红绿灯识别，隧道行驶，坡道行驶后越过终点线完成整个比赛，比赛过程中不能压车道线行驶或驶出赛道。

六、比赛场地及器材

- 1、图 1 是比赛场景示意图，场地总面积，视现场具体尺寸而定，地面为白色（白色喷绘布），车道线为黑色亚光纸条（黑色 3M 绝缘胶带或者黑色喷绘）。

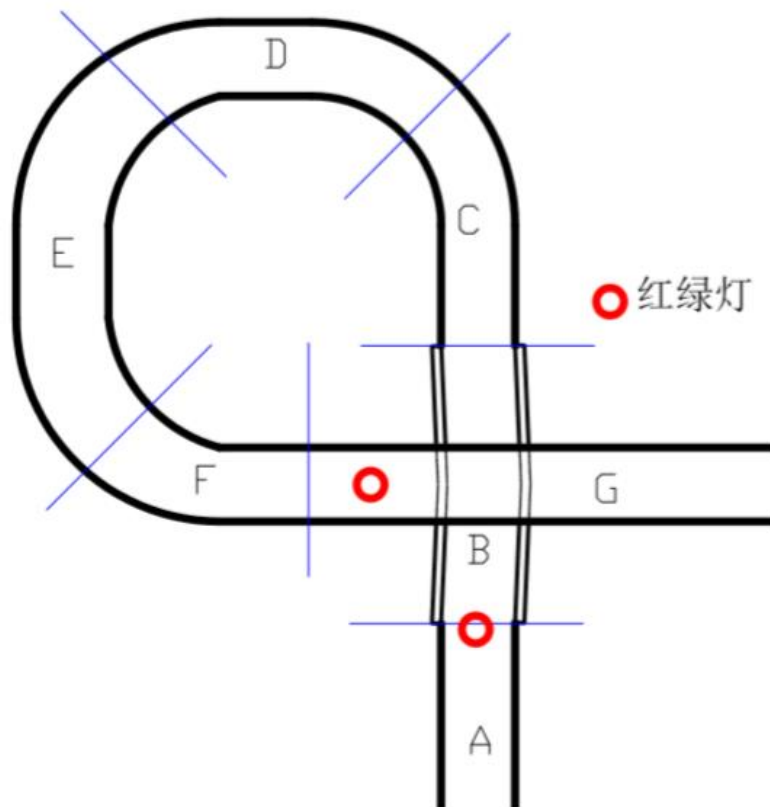


图 1 场地示意图

- 2、A、B、C、D、E、F、G 分别为比赛场地的各分段赛道，其中 E 段赛道线宽为 100cm，其余段赛道均为 80cm。B 段赛道为一高度为 45cm 的隧道，G 段赛道为一坡道，坡道示意图如图 2 所示。

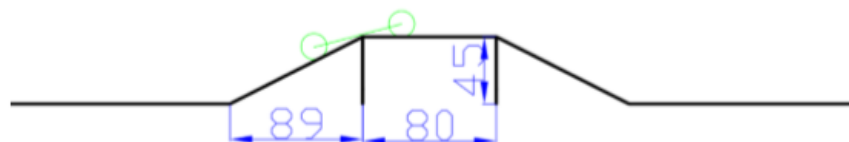


图 2 坡道示意图

- 3、比赛采用红绿灯如图 3 所示，整个比赛场地共两个红绿灯分别设置

在 A 区和 F 区，立放于距离左侧赛道线外侧 10cm 位置的地面。



图 3 红绿灯示意图

- 4、 A 区设置一条地面标志线作为启动等候线，其位置不固定，前后变动范围为 1m，其与红绿灯的相对距离固定，为 1m。G 区设置一条地面标志线作为结束线，其位置随起始线变动，保证赛道总长度不变。F 区设置一条地面标志线作为红绿灯等候线。
- 5、 距 F 区起始线 2m 处设置一光电传感器，用于检测车辆到达情况来控制 F 区的红绿灯，当检测到车辆，则 F 区红绿灯以 10s 红灯，10s 绿灯的频率开始交替亮起。

七、机器人要求

本赛项机器人指定采用北京立峰智能车。车辆图片如下图所示：



八、评分标准

- 1) 智能车从 A 区地面线后等候绿灯亮起方可启动，此时开始计时，若提前启动则判定为失败。
- 2) 智能车在赛道内行驶时，不得压线行驶或冲出赛道。若压到车道线，每段比赛区域内罚时 5 秒，同一比赛区域多次压线只记录一次罚时。
- 3) 智能车在 F 区行驶过程中，如在驶过地面标志线之前遇红灯亮起，则要在驶过地面标志线之前停止，等到绿灯亮起方可通过。如果在红灯亮起时驶过标志线，则判定比赛失败，记录终止位置；如果驶过地面标志线之前遇到绿灯亮起，则可以直接通行。
- 4) 智能车若在坡道处跌落或冲出赛道，则判定为比赛终止，记录终止位置。
- 5) 智能车在 G 区完全越过终止线之后比赛结束，停止计时，记录最终用时。
- 6) 参赛队可以主动提出终止单次比赛，记录终止位置。
- 7) 所有成功完成比赛的队伍以时间排名，用时短的队伍排名在前；未完成比赛的队伍按照终止位置距起点距离排名，距离长的队伍排名在前，以此方法确定最终名次。

九、赛程赛制

本赛项采用轮次赛赛制。根据实际比赛可用时长（以大赛组委会公布的比赛日程安排为准），以及参赛队数量、可供使用的正式比赛场地数量，设置不少于 1 轮的比赛赛程。在每轮比赛中，每支参赛队有不少于 1 次的比赛机会，参赛队可以选择连续使用比赛机会，或者在所有队完成一次比赛后按序比赛。举例说明如下：

一共有 N 支参赛队进行第 1 轮比赛，第 1 轮比赛中每支参赛队有 3 次比赛机会。在规定的比赛时间开始时，所有的参赛队都必须做好随时上场比赛的准备。根据抽签或其它方式决定的顺序，从第 1 支队到第 N 支队依次上场比赛。当第 1 次轮到第 3 支参赛队比赛时，该队在进行了一次挑战（即进行了比赛）后，向裁判提出马上开始第 2 次挑战，裁判允许；当所有队完成第 1 次挑战后，有第 5、7、8 支参赛队还有比赛机会，则这几支参赛队按照顺序依次开始比赛，依然遵循上述比赛机会使用原则。

参赛队应按照比赛正式赛程公布的比赛时间做好随时开始挑战的准备。正式比赛开始前，应按照现场裁判、项目组织委员会的安排，携带比赛车辆，在指定的时间到达指定的位置等候比赛。当轮到本参赛队比赛时，应当马上开始挑战。现场裁判有权利视情况将当场次参赛队现场准备、调试的时间计入该队当次挑战总时间。

十、附加说明

无。