

2024RoboCup 青少年世界杯中国公开赛
AI 智能探索挑战赛

参 赛 指 南

赛事组委会编制

2024.3

目录

第一章 竞赛通则.....	1
AI 智能探索挑战赛.....	3
1 赛项简介.....	3
2 竞赛主题.....	3
AI 智能探索挑战赛.....	3
3 参赛流程.....	3
4 参赛条件及分组办法.....	3
5 竞赛场地及方法.....	4
6 竞赛任务及得分.....	7
7 参赛器材.....	11
8 现场流程.....	11
9 名次评定.....	12
10 犯规与取消资格.....	12
11 奖项设置及晋升规则.....	12
12 回避范围及方式.....	13
13 异议处理机制.....	13
14 主办单位免责声明.....	14
15 注意事项.....	14
16 其它.....	15

第一章 竞赛通则

1. 所有自愿报名参加 2024RoboCup 青少年世界杯中国公开赛各竞赛项目的学生和指导教师，都应仔细阅读《2024RoboCup 青少年世界杯中国公开赛参赛指南》，了解其含义并严格遵守。
2. 有关竞赛规则的最终解释权属于 2024RoboCup 青少年世界杯中国公开赛组委会，并授予本届竞赛仲裁委员会行使。
3. 各参赛选手领队和指导教师负责本队的训练和竞赛组织工作，教导本队自觉遵守竞赛规程、规则，服从竞赛组委会和裁判委员会的安排；同时负责本队的纪律、安全、文明行为、环境卫生等教育工作。
4. 领队和指导教师应按要求按时参加竞赛培训及相关工作会议，可以对规程、规则等事项提出咨询。遇争议或异议时，按组委会的决议执行。
5. 参赛选手在比赛中有义务看管好自己的竞赛器材及贵重财物，一旦发生损坏或丢失，由参赛选手自行承担相应责任和后果。
6. 在各项比赛中只允许裁判员、相关工作人员、当场比赛的参赛选手进入比赛场地。
7. 比赛开始前 30 分钟净场，并于比赛开始前 20 分钟开始检录，参赛选手凭参赛证经身份核对后进入比赛场地参加比赛。
8. 比赛开始后不能完成检录者，视作比赛弃权。参赛选手不论何种原因耽误比赛责任自负。
9. 凡是危及安全、妨碍比赛的装置，裁判长有权禁止使用。
10. 遇气象条件改变或其他不适合比赛的原因，竞赛组委会有权决定更改竞赛日程、赛场。
11. 参赛选手在比赛过程中，如发生下列行为，将视为严重犯规，执行裁判长有权视其

情节轻重给予警告、取消该项成绩直至取消全部比赛资格的处罚。

(1) 比赛过程中，故意妨碍、影响他人竞赛，故意损坏他人作品。

(2) 比赛过程中，违反该项竞赛具体细则。

(3) 比赛过程中，弄虚作假，破坏赛场纪律，不听从裁判员劝导，妨碍竞赛正常进行。

(4) 比赛的制作、调试、演示过程中，领队或指导教师接触作品。

(5) 比赛过程中，被发现并判定为作弊行为。

12. 以下情况该项成绩判为无比赛成绩：声明弃权；不能按时完成检录；其他严重犯规。

13. 比赛过程中对成绩没有异议的参赛选手需在评分表签字确认，一经确认，不再受理。

14. 比赛过程中对成绩有异议的参赛选手需现场向裁判提出，在裁判长答复后如仍不满意，可在一小时内以书面形式向仲裁委员会提出申诉。过时不予受理。

15. 竞赛仲裁委员会对于参赛选手书面提出的异议的仲裁决定是最终的。凡是正式自愿报名参加本次竞赛活动的选手及其指导教师，在报名后即表明其已经明确地知道这一规则的含义和服从这一规则的义务。

16. 严禁携带其他违反竞赛细则的成品、零部件、设备工具进入制作赛场，一经发现，按作弊处理。

17. 本活动最终解释权归大赛组委会所有。大赛组委会拥有将作品发布、展览、编辑、出版的权利。

18. 特别重申，任何参赛选手或指导教师以及其他相关人员，在竞赛活动期间有任何干扰竞赛正常秩序的不良言行，竞赛组委会将直接取消相关参赛选手的参赛资格和成绩。言行严重失当并影响竞赛活动的，将取消相关人员下一年的报名参赛资格并书面告知所属教育部门和相关单位。

AI 智能探索挑战赛

1 赛项简介

科技农业工作是全面建设社会主义现代化国家的重中之重，为贯彻落实《中华人民共和国国民经济和社会发展第十四个五年规划和 2035 年远景目标纲要》，坚持农业农村优先发展，全面推进乡村振兴，加快农业农村现代化，编制《“十四五”推进农业农村现代化规划》，作为新时代的青少年，学习、熟悉、解决现代三农问题是我们应有的义务。

AI 智能探索挑战赛是基于“三农生态”、“智慧农业”、“碳达峰、碳中和”为主题的人工智能比赛。项目活动共分为 3 个组别，分别是小低组、小高组、中学组。用于引导学生了解，学习“三农生态”、“智慧农业”、“碳达峰、碳中和”的知识，理解劳动教育的意义，同时学习机器人、智慧农业、碳中和生态等相关知识。可让学生综合学习机器人技术、机械结构、智能传感器应用、数学逻辑，人工智能，编程技术以及提升团队协作能力，临场应变能力等。全面综合培养学生的动手实践能力，编程与算法应用，机电一体化综合应用，提高学生的综合科学素养和工程素养。

2 竞赛主题

AI 智能探索挑战赛

3 参赛流程

3.1 赛事报名

根据报名通知要求进行线上报名，大赛报名时间和报名办法等相关通知将陆续发布，请登录赛事服务平台查看。

3.2 选拔赛/预选赛

选手应参加参赛单位所在地的选拔赛，若选手参赛单位所在地未设置选拔赛，则需参加预选赛；全省总决赛选手由选拔赛和预选赛择优选拔。

3.3 总决赛

入围总决赛的参赛选手根据通知要求参加总决赛。

4 参赛条件及分组办法

4.1 参赛组别：小低组（1-3 年级）、小高组（4-6 年级），中学组（初中及以上）。

4.2 参赛人数：2 人/队伍。

5 竞赛场地及方法

5.1 赛场说明

比赛现场环境为冷光源、低照度、无磁场干扰。地图表面可能出现纹路或不平整、任务模型产生磨损、光照条件有变化等。参赛队在设计机器人时应充分考虑各种应对措施。

赛场分为备赛区和比赛区,各参赛队必须在指定区域进行机器人的拼装、编程和调试。除选手、裁判和工作人员外,其他人员不得进入备赛区和比赛区。

5.2 竞赛地图



小低组、小高组地图



中学组地图

5.3 地图说明

(1) 小低组、小高组地图场地尺寸:2800mm×1500m;中学地图场地尺寸:2800mm×2500m;

(2) 场地材质: 550 哑面喷绘布。


(3) 轨迹线: 白色、线宽 16mm-24mm(以实际地图为准), 弧线的半径均为 200mm。


(4) 公路: 黑色, 宽度为 300mm, 即寻迹线中心两侧各 150mm。



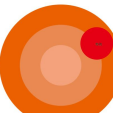

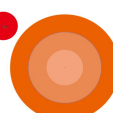
(5) 机器人出发及返回区域尺寸:350mm×300mm。

(6) 其它具体引导线宽度, 长度等详见地图。

(7) 智慧农业数据采集中心和智能灌溉区内放置的是有塑胶积木结构件搭建的开关装置, 大小和规格一样, 只是放置方向不同, 地图上有放置的黑色定位角线标记。智慧农业数据采集中心是左右拨动表示修复与否状态, 智能灌溉区是前后拨动表示开关状态。

(8)  方框内带 X 号的标志, 其内会放置一个物块/木块直径 40mm, 高度 50mm 的圆柱体。物块的具体颜色根据地图场景需要定义或见比赛任务以及得分说明表。

(9)  三圆环标志为机器人需要搬运物块到该三圆环的地方。物块最终搬运后的投影面积放置的位置不同, 得分也不同。以下表格为物块搬运状态的得分说明。

序号	图示	得分说明
1		1. 物块的竖直投影完全在 50mm 的小环内, 获得该任务全部得分。
2		2. 物块的竖直投影完全在 100mm 的中环内, 获得该任务全部分值的 2/3 的得分。
3		3. 物块的竖直投影在 150mm 的大环内及外边缘上, 获得该任务全部分值的 1/3 的得分。
4		3. 物块的竖直投影在 150mm 的大环内及外边缘上, 获得该任务全部分值的 1/3 的得分。
5		4. 物块的竖直投影在 150mm 的大环外, 表示该任务完成失败, 不得分。

5.4 竞赛方法

学生进场前清空机器人内部程序，进入现场依据现场公布任务点，在 90 分钟内进行现场编程设计程序及调试完毕，按照现场公布的比赛任务点，让机器人自动完成各个任务点的任务。

5.4.1 赛前准备

组别	机器人套装	电脑	搭建结构材料	现场赛场地
小低组	自带	自带	自带	组委会提供
小高组	自带	自带	自带	组委会提供
中学组	自带	自带	自带	组委会提供

5.4.1.1. 机器人于 START 区域启动之前须静止，允许采用“按下开关或按键”或“给传感器信号”的方式进行启动，成功启动后机器人须自主运行。

5.4.1.1. 不可使用无线、红外等遥控设备。

5.4.1.1. 在任务完成所限定的时长内，参赛机器人如发生结构件脱落，在不影响机器人正常行走的情况下，参赛选手可请求裁判帮助取回。

5.4.1.1. 比赛过程中不可增加、除去、交换、变更机器人的软硬件。

5.5 比赛违规

5.5.1 机器人于 START 区域启动之前未处于静止状态。

5.5.2 机器人在没有裁判开始指令前开始运行。

5.5.3 在规则时间 3 分钟内未到现场进行比赛。

5.6 比赛失败

5.6.1 机器人 1 分钟内在 START 区域无法正常启动。

5.6.2 机器人运行过程中发生损坏而不能继续进行比赛。

5.6.3 机器人运行过程中突然静止且时长达到 1 分钟。

5.6.4 机器人未完成一个任务。

5.7 比赛结束

机器人完成规定的任务后返回 END 区域停止视为比赛结束。

5.8 取消比赛资格

5.8.1 比赛中参赛队员有意接触竞赛场地上的模型或机器人。

5.8.2 不听从裁判的指示情节严重者将被取消比赛资格。

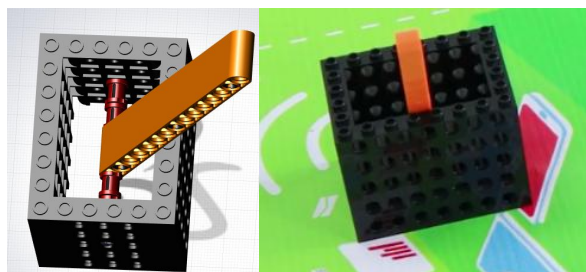
6 竞赛任务及得分

详细说明赛事规则，分成每一步骤或者每一个任务进行详细解析，各个步骤或任务分值介绍，最后再做得分汇总表。

小低组：

- 比赛前所有道具由裁判检查好，确认没有问题。
- 小低组比赛开始前，由裁判采用抽签的方式决定序号 2（智慧农业数据采集中心）任务和序号 3（智能灌溉区）任务随机取一个任务。
- 所有物块/木块为直径 40mm，高度 50mm 的圆柱体。

小低组				
序号	区域	任务	执行动作说明及得分说明	动作得分
1	新农村居住区（启动区）	启动机器人	按键触发或者传感器触发	20
2	智慧农业数据采集中心	修复智慧农业数据采集中心故障（随机任务）	左右动作拨开拨杆进行修复：机器人通过特定装置左右拨开积木制作的开关，完成修复智慧农业数据采集中心故障。正对智慧农业数据采集中心开关，定义开关推杆在左边为故障状态，推杆在右边为正常状态。	30
3	智能灌溉区	开启水闸，启动智慧灌溉（随机任务）	前后推拉动作用开启：机器人通过特定装置完成前后推拉动作用完成触发的积木开关，开启水闸。正对智能灌溉区水闸开关，定义开关推杆在前边（远离人的方向）为关闭状态，推杆在后边（靠近机器人的方向）为开启状态。	30
4	新农村电商办公区	将待上架农产品样品搬运到新农村电商办公区（待上架农产品样品由绿色物块表示）	物块搬运：将路上代表待上架农产品样品的绿色物块搬运到新农村电商区，完成得分。同心圆环：直径由大到小分别为直径150mm，100mm，50mm。	30
5	返回新农村居住区（启动区）		自动返回：机器人停好在框内，对于小学组需发出至少三声嘀嘀的声音才能得分，对于初中组和高中组，需要发出三声嘀嘀的声音，机器人上的超声波需要闪烁3下以上的红光，才能得分。	20
6	未停车	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人到达任务检测点未停车，对应任务不得分。	
7	掉落零件	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人行进过程中零件脱落，直接扣20分。	-20



智慧农业数据采集中心、智能灌溉区道具

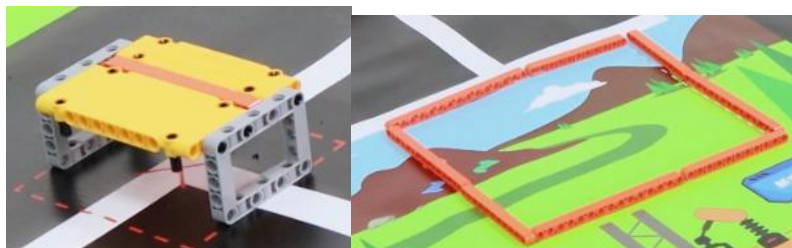


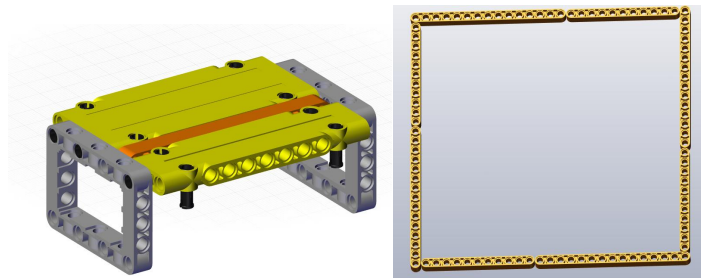
新农村电商办公区道具

小高组：

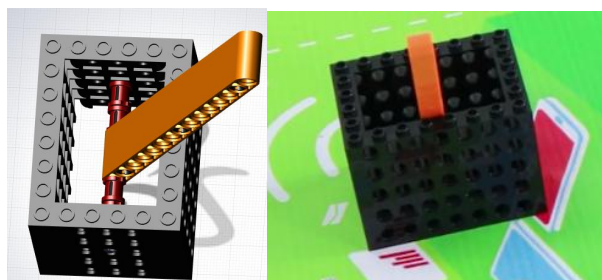
- a. 比赛前所有道具由裁判检查好，确认没有问题。
- b. 小高组比赛开始前，由裁判采用抽签的方式决定序号 2（智慧农业采集中心）任务和序号 3（智能灌溉区）任务随机取一个任务。序号 4（农产品智能仓储区）和序号 5（新农村电商办公区）任务同样由裁判抽签决定随机取一个任务。
- c. 所有物块/木块为直径 40mm，高度 50mm 的圆柱体。

小高组				
序号	区域	任务	执行动作说明及得分说明	动作得分
1	新农村居住区（启动区）	启动机器人	按键触发或者传感器触发	20
2	智慧农业数据采集中心	修复智慧农业数据采集中心故障（随机任务）	左右动作拨开拨杆进行修复：机器人通过特定装置左右拨开积木制作的开关，完成修复智慧农业数据采集中心故障。正对智慧农业数据采集中心开关，定义开关推杆在左边为故障状态，推杆在右边为正常状态。	30
3	智能灌溉区	开启水闸，启动智慧灌溉（随机任务）	前后推拉动作用开启：机器人通过特定装置完成前后推拉动作用完成触发的积木开关，开启水闸。正对智能灌溉区水闸开关，定义开关推杆在前边（远离人的方向）为关闭状态，推杆在后边（靠近机器人的方向）为开启状态。	30
4	农产品智能仓储区	将蓝色物块即已分选清洗好蓝莓搬运到农产品智能仓储区（随机任务）	物块搬运到农产品智能仓储区：将蓝色物块即已分选清洗好蓝莓搬运进农产品智能仓储区，才能得分。同心圆环：直径由大到小分别为直径150mm，100mm，50mm。	30
5	新农村电商办公区	将待上架农产品样品搬运到新农村电商办公区（待上架农产品样品由绿色物块表示）	物块搬运：将路上代表待上架农产品样品的绿色物块搬运到新农村电商区，完成得分。同心圆环：直径由大到小分别为直径150mm，100mm，50mm。	30
6	返回新农村居住区（启动区）		自动返回：机器人停好在框内，对于小学组需发出至少三声嘀嘀的声音才能得分，对于初中组和高中组，需要发出三声嘀嘀的声音，机器人上的超声波需要闪烁3下以上的红光，才能得分。	20
7	未停车	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人到达任务检测点未停车，对应任务不得分。	
8	掉落零件	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人行进过程中零件脱落，直接扣20分。	-20





智慧农业数据采集中心道具



智能灌溉区道具



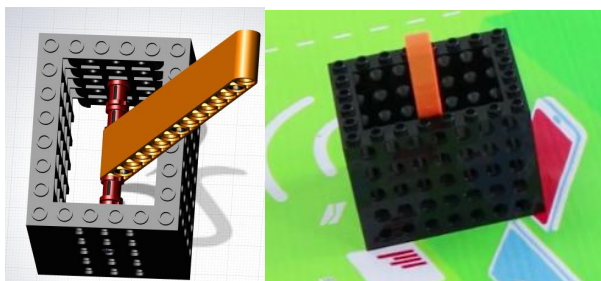
农业智能仓储区、新农村电商办公区道具

中学组：

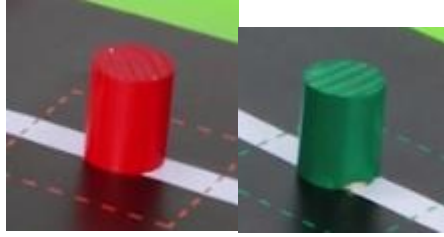
- 比赛前所有道具由裁判检查好，确认没有问题。
- 中学组比赛开始前，由裁判采用抽签的方式决定序号 4（农资存储区）任务和序号 6（生态养殖区）任务随机取一个任务。
- 所有物块/木块为直径 40mm，高度 50mm 的圆柱体。

序号	区域	任务	执行动作说明及得分说明	动作得分
1	新农村居住区 (启动区)	启动机器人	按键触发或者传感器触发	10
2	智慧农业数据采集中心	修复智慧农业数据采集中心故障	左右动作拨开拨杆进行修复: 机器人通过机械装置左右拨开积木制作的开关, 完成修复智慧农业数据采集中心故障。正对智慧农业数据采集中心开关, 定义开关推杆在左边为故障状态, 推杆在右边为正常状态。	10
3	智能灌溉区	开启水闸, 启动智慧灌溉	前后推拉动作开启: 机器人通过机械臂装置完成前后推拉动作完成触发的积木开关, 开启水闸。正对智能灌溉区水闸开关, 定义开关推杆在前边(远离人的方向)为关闭状态, 推杆在后边(靠近机器人的方向)为开启状态。	15
4	农资存储区	将临时卸货的农资物品搬运到农资存储区 (农资由蓝色颜色的物块表示)	通过机械臂将物块搬运进农资存储区: 将蓝色的物块搬运进农资存储区。同心圆环: 直径由大到小分别为直径150mm, 100mm, 50mm。	15

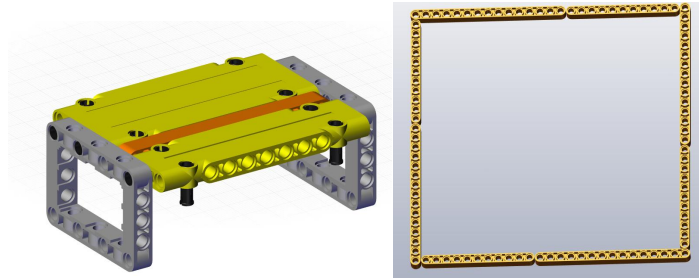
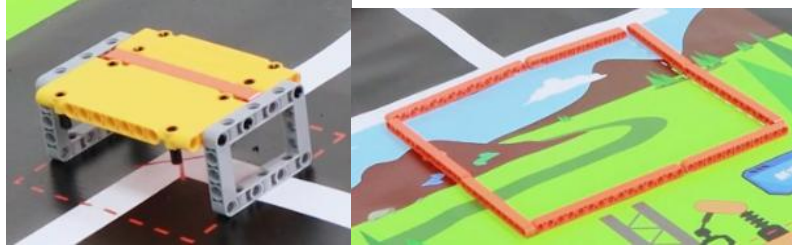
5	新农村废料再生区	搬运农业废料到新农村废料再生区	通过机械臂将物块搬运: 将指定位置的模拟的农业废料搬运到新农村废料再生区内进行处理, 搬运过程中导致倾倒废料或最终放置是农业废料倾倒或搬运的农业废料未能搬运进新农村废料再生区框内, 均不得分。	25
6	生态养殖区	将生态养殖区需要的物资 (物资由原木颜色的物块表示) 搬运到生态养殖区	通过机械臂将物块搬运: 将原木颜色的物块搬运进生态养殖区获取得分。物块搬运进生态养殖区: 将蓝色的物块搬运进生态养殖区。同心圆环: 直径由大到小分别为直径150mm, 100mm, 50mm	15
7	新农村电商办公区	将待上架农产品样品搬运到新农村电商办公区进行拍照修图上架销售 (待上架农产品样品由绿色物块表示)	通过机械臂将物块搬运: 将路上代表待上架农产品样品的绿色物块搬运到新农村电商区, 完成得分。同心圆环: 直径由大到小分别为直径150mm, 100mm, 50mm。	15
8	返回新农村居住区 (启动区)		自动返回: 机器人停好在框内, 对于小学组需发出至少三声滴滴的声音才能得分, 对于初中组和高中组, 需要发出三声滴滴的声音, 机器人上的超声波需要闪烁3下以上的红光, 才能得分。	10
9	未停车	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人到达任务检测点未停车, 对应任务不得分。	0
10	掉落零件	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人行进过程中零件脱落, 直接扣20分。	-20
11	不受控制	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人不受控制, 选手可向裁判申请重新开始任务, 消耗一次比赛机会, 超过3秒或者有可能破坏场地或道具, 则裁判可以立即取走机器人, 同样消耗一次比赛机会。	0
12	乱发声或乱发光	比赛过程出现的状态对应计分说明	机器人行驶过程中乱发声或乱发光, 每经过一个任务点扣除对应任务得分。	0



智慧农业数据采集中心、智能灌溉区道具



农资存储区、新农村废料再生区、新农村电商办公区道具



生态养殖区道具

7 参赛器材

- 7.1 机器人尺寸：机器人正式启动前长、宽、高均小于 35cm。
- 7.2 场地道具：所有物块/木块为直径 40mm，高度 50mm 的圆柱体。
- 7.3 机器人所有电压的最高电压：DC \leq 10V
- 7.4 一台机器人只允许使用最多一块电源模组供电。
- 7.5 一台机器人最多只运行使用一个集成式主控，外接传感器模块不超过 4 个，超声波模块需自带 RGB 灯，以便完成比赛任务。
- 7.6 机器人结构件材质为金属结构件，不允许使用塑料、木质件等易散件。
- 7.7 运输形式：车厢、履带、轮式等形式不限。

8 现场流程

- 8.1 比赛器材由学生自行携带，现场不提供器材的补给。
- 8.2 比赛现场分为三个阶段：

调试准备阶段	90 分钟
任务评比阶段	小低组 90 秒，小高组及中学组 150 秒
撤场阶段	1 分钟

- 8.3 选手在调试准备阶段进入规定的调试区域。
- 8.4 调试准备时间结束后，选手在组委会工作人员的组织引领下，方可前往任务评比区进行比赛评比，评比途中选手需自觉有序排队前行。
- 8.5 任务评分开始时，待裁判发出出发指令后才能启动机器人进行比赛。
- 8.6 任务评分结束后才能撤场。
- 8.7 任务评分时，每支参赛队伍有2次评比的机会，取最高分作为最终成绩。

9 名次评定

根据最终得分进行排名。若得分相同，用时最短者优先排名；得分相同、用时相同，成绩并列。

10 犯规与取消资格

- 10.1 未准时到场的参赛队，比赛开始后 5 分钟未到场将被视为弃权。
- 10.2 为了竞争得利而故意损坏其他选手的参赛设备是犯规行为，情节严重者可能会被取消比赛资格。
- 10.3 不听从裁判员的指示将被取消比赛资格。
- 10.4 不得使用其他参赛队的机器人进行比赛，一经发现，两支参赛队直接取消比赛资格。
- 10.5 参赛队员在未经裁判长允许的情况下私自与辅导教师或家长联系，将被取消比赛资格。
- 10.6 其他违例细则按照“竞赛通则”执行。

11 奖项设置及晋升规则

11.1 总决赛奖项设置

学生奖项：总决赛阶段，以参赛队伍或个人为单位，按照比例设置一、二、三等奖，由主办单位颁发证书。

(1) 团队赛以参赛队伍为单位，若比赛过程中有选手退出比赛，参赛队伍将不获得成绩及奖项。

(2) 参赛队伍中未参赛选手不获任何奖项。

优秀辅导教师奖：授予所指导学生获得一、二、三等奖的指导教师，由主办单位颁发证书。

优秀裁判奖：授予执裁准确、公平、公正，积极认真履行工作职责，工作能力突出的裁判员，

由主办单位颁发证书。

优秀组织奖和先进个人奖：授予组织工作出色、成绩突出的单位和个人，由主办单位颁发证书、奖牌。

11.2 选拔赛、预选赛奖项设置

各赛区奖项设置由各赛区参照总决赛奖项设置确定(奖项设置与比赛方案需一并提前报组委会备案)。

12 回避范围及方式

12.1 回避范围

回避是裁判员具有法定情形，必须回避，不参与相关比赛执裁的制度。按照相关规定，结合竞赛活动实际，如果裁判员具备以下情形之一的，应当回避：

- ① 是参赛选手的近亲属；
- ② 与参赛选手有其他直接利害关系；
- ③ 担任过参赛选手的辅导老师、指导老师的；
- ④ 与参赛选手有其他关系，可能影响公正执裁的。

12.2 回避方式

回避方式有自行回避与申请回避两种：

1) 自行回避

裁判员自行提出回避申请的，应当说明回避的理由，口头提出申请的，应当记录在案。

裁判员有上述①②③④情形之一的，应当自行回避。裁判员在比赛制裁过程中，发现有上述①②③④情形之一的，应当自行提出回避；没有自行提出回避的，组委会应当决定其回避。裁判员自行回避的，可以口头或者书面提出，并说明理由。

2) 申请回避

参赛选手及裁判员要求其他裁判员参与回避的，应当提出申请，并说明理由。口头提出申请的，应当记录在案。

13 异议处理机制

13.1 比赛接受社会的监督，活动相关工作(初评阶段的评审工作)实行异议制度。

13.2 任何参赛选手对其项目的公平性、材料真实性、比赛成绩等持有异议的，应当面向裁判员提出，若对裁判员答复不满意，一个小时内可以以书面形式向仲裁委员会提出申述，逾期不予受理。

13.3 提出异议的单位或者个人应当提供书面异议材料，并提供必要的证明文件。提出异议

的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的，应当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理。

13.4 提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审组织或者裁判员；裁判员收到异议材料的，应当及时转交仲裁委员会，不得提交评审组织和转发其他裁判员。

13.5 仲裁委员会会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予受理。

13.6 为维护异议者的合法权益，仲裁委员会、参赛单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见。

13.7 涉及参赛选手的材料真实性、比赛成绩的真实性等内容的异议由仲裁委员会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核实异议材料，并将调查、核实情况报送仲裁委员会审核。必要时，仲裁委员会可以组织裁判员进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送仲裁委员会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩。

13.8 异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议。

13.9 仲裁委员会应当向活动专家评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手。

14 主办单位免责声明

14.1 未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权。

14.2 大赛为公益性赛事，主办单位不向学生、学校收取成本费、工本费、活动费、报名费、会员费、食宿费、参赛材料费、器材费和其他各种名目的费用，做到“零收费”。

14.3 本赛事坚持自愿原则，任何单位和个人不得强迫、诱导任何学校、学生或家长参加竞赛活动。

14.4 请参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏，主办单位对此不承担责任。

15 注意事项

15.1 参与活动人员必须牢固确立“安全第一”的意识，把活动安全放在首要位置。严格注

意用电安全，相关机器人设备须提前充好电，准备好备用电池，规范用电，防止触电。严格注意防火安全，禁止携带易燃易爆等危险品和打火机、火柴等进入赛场。

严格注意操作安全，活动期间如有发射弹丸、切割材料、器件焊接等危险操作时必须戴好头盔、手套、护目镜等防护措施。活动期间，参与活动人员应熟悉场地环境，若遇紧急情况，严格服从安保人员指挥。

15.2 参与活动人员应提前购买保额不低于人民币 50 万元的人身意外伤害保险和意外医疗保险等风险保险，并承诺愿意自行承担比赛期间发生的自身意外风险责任。

15.3 参与活动人员应遵守场地制度，爱护公共设施，自觉保持公共卫生。

16 其它

16.1 关于竞赛规则的任何修订及大赛相关通知，将在赛事服务平台发布。请登录赛事服务平台进行查看。

16.2 竞赛期间，凡是规则中没有说明的事项由裁判委员会决定。竞赛组委会委托裁判委员会对此规则进行解释与修改。